



M.I.U.R.

ISTITUTO COMPRENSIVO "J. STELLA"

Via Appia, 50 – Tel. 0976040434

85054 MURO LUCANO

Sedi di Muro Lucano, Castelgrande, Pescopagano

E-mail PZIC864006@istruzione.it

Posta certificata PZIC864006@pec.istruzione.it

www.icstellamuro.edu.it

C.M. PZIC864006

C.U. UF56LO

C.F. 80005070760

ISTITUTO COMPRENSIVO "J.STELLA" MURO LUCANO
Prot. 0000451 del 31/01/2019
01-01 (Uscita)

Regolamento del Laboratorio

"Atelier Creativo"

ANNO SCOLASTICO 2018/2019

(delibera del C.I. n. 38 del 16.01.2019)

1. Orario del Laboratorio "Atelier Creativo"

L'orario del Laboratorio "Atelier Creativo" viene redatto all'inizio del mese o dell'anno scolastico. Le ore di utilizzo del Laboratorio devono essere prenotate dai docenti, preferibilmente all'inizio della settimana.

2. Accesso al Laboratorio "Atelier Creativo"

Le chiavi del Laboratorio devono essere ritirate all'inizio dell'ora dal collaboratore scolastico e riconsegnate al termine dell'attività. L'accesso al Laboratorio è consentito ad insegnanti ed alunni; per questi ultimi solo alla presenza dell'insegnante.

3. Registro delle presenze

All'ingresso nel Laboratorio "Atelier Creativo" il docente deve obbligatoriamente firmare il registro delle presenze, indicando la classe con cui viene effettuata la lezione e le attività svolte.

4. Utilizzo del Laboratorio "Atelier Creativo" e programmazione didattica

Il docente deve prelevare i notebook dall'armadio presente nel laboratorio e distribuirli agli alunni, avendo cura di staccare il cavo di alimentazione.

L'ultima classe che utilizza il laboratorio nell'arco della mattinata/pomeriggio dovrà riporre i notebook nell'apposito armadio rispettando l'ordine di postazione.

Inoltre dovrà premere l'interruttore di accensione della corrente posto nella parte bassa dell'armadio.

L'utilizzo del Laboratorio deve essere coerente con la programmazione didattica di ciascun docente.

5. Gestione apparecchiature

La gestione delle apparecchiature presenti nei laboratori informatici è affidata al responsabile del laboratorio. In caso di malfunzionamento delle attrezzature i docenti devono riferire al responsabile evitando qualsiasi manipolazione. Ai docenti è ovviamente affidata la gestione didattica delle lezioni nei laboratori.

E' vietato portare fuori dall'Atelier i notebook e relativi cavi.

6. Mappa di assegnazione delle postazioni

L'assegnazione univoca tra postazione ed alunno deve seguire l'ordine alfabetico di ciascuna classe in tutti gli accessi al laboratorio.

Ogni classe deve compilare la mappa delle postazioni in ordine alfabetico. Dal 19° alunno in poi, gli alunni condivideranno le postazioni dal n° 1 in poi.

7. Risarcimento danni

L'alunno è tenuto a verificare all'inizio della lezione l'integrità delle attrezzature presenti e a segnalare eventuali guasti o rotture. Se al termine della lezione verranno trovate delle attrezzature o degli arredi (v. sedie) danneggiati per evidente negligenza dell'alunno, il costo della riparazione o dell'acquisto di una nuova attrezzatura/arredo sostitutivo verrà addebitato all'alunno assegnatario della postazione.

8. Risarcimento danni da parte dell'intera classe.

Eventuali danni o furti riscontrati al termine delle lezioni saranno addebitati all'intera classe, laddove non sarà possibile individuare il responsabile (v. Reg. di Istituto).

VIGILANZA

1. Durante lo svolgimento della lezione nel laboratorio **i docenti sono tenuti ad assicurare una idonea vigilanza sugli alunni**. Nel corso della lezione nel laboratorio "Atelier Creativo" i docenti non possono svolgere attività di interesse personale o adempiere ad altre incombenze che normalmente devono essere effettuate al di fuori dell'orario di servizio.
2. In nessun caso gli alunni possono essere lasciati nel laboratorio senza vigilanza.
3. Laddove saranno accertati comportamenti di grave negligenza da parte dei docenti durante l'utilizzo del laboratorio ("**culpa in vigilando**"), ad essi sarà vietato l'ingresso nell'Atelier con i relativi provvedimenti di competenza del Dirigente Scolastico.

UTILIZZO DI INTERNET

1. Abilitazione dell'accesso ad Internet

L'accesso ad Internet è controllato con sistemi hardware e software. L'utilizzo delle risorse del web deve essere coerente con l'attività didattica in corso di svolgimento.

2. Vigilanza sull'utilizzo di Internet

Le postazioni sono abilitate al collegamento e il docente è tenuto a vigilare sul corretto utilizzo di Internet da parte degli alunni. Laddove ci siano alunni che effet-

tuano accessi a siti che non hanno alcuna valenza didattica e di contenuto diseducativo, il docente ha l'obbligo di sottrarre il notebook all'alunno e contestualmente di ammonirlo per iscritto sul registro di classe (v. Reg. di Istituto).

3. Monitoraggio delle navigazioni effettuate

La scuola monitorerà per ciascuna classe e per ciascun alunno i siti web visitati. Laddove vengano riscontrati degli accessi a siti che non hanno alcuna valenza didattica e di contenuto diseducativo, si prenderanno i provvedimenti di competenza (v. Reg. di Istituto) nei confronti degli alunni e del docente tenuto alla vigilanza.

NORME VARIE

1. Divieto di ingresso nel laboratorio "Atelier Creativo" impegnato da una classe.

Quando il laboratorio è impegnato da una classe e dal rispettivo docente è fatto divieto agli altri docenti, nonché ad alunni di altre classi, di entrare in tale laboratorio.

2. Installazione programmi

Ai sensi della normativa vigente è vietata l'installazione di programmi per i quali l'Istituto non dispone delle relative licenze. Per i programmi freeware i docenti devono richiedere l'autorizzazione dell'installazione alla scuola.

3. Obbligo della scansione antivirus dei supporti rimovibili.

Quando alunni o docenti intendono utilizzare supporti rimovibili (es. dispositivi USB) in loro possesso, prima dell'apertura dei file devono obbligatoriamente effettuare una scansione con il programma antivirus disponibile sulla macchina (da attivare manualmente). L'inosservanza di tale norma può contribuire a diffondere virus sui notebook e da questo all'intera Rete. Pertanto, in caso di danni alle macchine e/o ai dati, il responsabile dell'infezione risponderà personalmente dei danni commessi ai sensi della normativa vigente.

4. Divieto di fumo

Nell'Atelier è assolutamente vietato fumare ai sensi della legge n. 3 del 2003 art.51 e ss.mm.ii.

5. Divieto di consumazione di bevande ed alimenti

Nei laboratori informatici è vietata la consumazione di bevande, merende e colazioni (v. Reg. di Istituto).